|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_24\_04 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | GS\_MW\_04 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.20(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김서연[출], 박규리[출], 박준오[출], 양도겸[출], 윤태윤[출], 은동혁[출], 정하윤[출], 곽인섭[출] |
| 교육내용 | 1. 엔트리 숲속이야기의 추가 코딩으로 독수리 오브젝트의 모양을 변경해서 날개짓을 하게 표현하고 다람쥐의 이동방향을 바꾸서 좌우 반전을 표현 하기 2. 엔트리 인공지능 읽어주기 활용하기 3. 인공지능의 개념과 역사에 대해 알아보기 4. 엔트리 하드웨어 설치하고 아두이노와 연결해 보기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래